

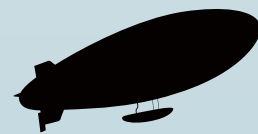
WELCOME

TO

HELLO WORLD!!

```
public class Hello {
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("Hello, world!");
    }
}
```

プログラミングを学んで
コンピューターの世界を
探検してみよう!!



HELLO WORLD!

参加無料!
各回先着順(20名程度)!!

場所 清教学園幼稚園

2018/1/27(SAT)

2018/2/24(SAT)

各回 14:00-16:00

「ハローワールド!」へようこそ!!

"Hello World!"では、プログラミングの楽しさを体験できるイベントを開催します。プログラミングの基本を学び、コンピューターがどのように動いているのかを知り、プログラミングで何かを作ってみませんか!お母さんやお父さんと一緒に、コンピューター・サイエンスの面白さを知り、テクノロジーの世界を探検してみよう。

コーディネーター: 田邊 則彦 先生



慶應義塾大学卒。情報教育の黎明期からさまざまな模索を続ける。慶應義塾幼稚舎、慶應義塾湘南藤沢中・高等部、関西大学初等部、慶應義塾大学 及び関西大学で教鞭をとり、初等・中等・高等教育の情報教育に携わる。NHK 高校講座「社会と情報」講師を担当し、現在は清教学園中・高等学校特任教諭、同志社大学嘱託講師として勤務。



アルゴリズムってなに??

辞書では「算法」と訳されています。

少し硬い表現では、「ある特定の目的をより効率的に達成するために定式化された処理手順」と。
簡単にすると、「効率よく目的を達成する方法」でしょうか。

実は身近なアルゴリズム

アルゴリズムという言葉はコンピューターの世界でよく聞く言葉なのですが、実は、私たちの日常生活の中でも実践されているものなんです。特に毎日の家事なんてアルゴリズムなくしては成り立たないのではないのでしょうか? 「まず、洗濯機のスイッチを押して掃除して、終わったら炊飯器のスイッチ入れて、洗濯物を干す。」これは立派なアルゴリズムです。もちろん家事だけではありません。会社での仕事や畑での農作業だってそうです。「プログラミングを学ぶ」ということは、そういった実践的なアルゴリズムを学ぶことにも繋がっていくのだと私たちは考えています。

Hello World! が目指すもの

2020年度から小学校でプログラミングの授業が導入されます。文部科学省の目的は「コンピューターを扱えるようになるだけではなく、プログラミング的思考を育むこと」です。つまり「アルゴリズムを考えられる人材を育てること」ではないのでしょうか?

私たち Hello World では積み木のゲームやコンピューターを用いて、楽しくアルゴリズムを学ぶ場を提供していきたいと考えております。

皆様のご参加を心よりお待ちしております。

1月27日(土) 14:00-16:00

- 1 Computer Science を楽しく体験しよう
ハノイの塔 数あてゲーム 山崩しゲーム
- 2 並べ替えのアルゴリズムを考える
重さ比べ 長さ比べ
- 3 アルゴリズムをゲームで学ぶ
「アルゴロジック」で楽しくアルゴリズムを学ぶ

2月24日(土) 14:00-16:00

- 1 「Code Monkey」で遊ぼう
モンタに指示を出してバナナを集めよう!
- 2 教育用プログラミング言語「ドリトル」で
いろいろな図形・模様を描く
- 3 「Scratch」で作ったプログラム「電卓」で遊ぶ

お申込み・お問い合わせはこちら

参加費 無料

対象 小学校3・4・5年生

人数 各回20名程度

場所 清教学園幼稚園
0721-53-3917(当日のみ)

案内 & 申込受付



お問い合わせ

